

TRAÇA O TEU PERFIL! A SUPER BOCK mini ajuda-te!

1º emprego | mestrados* | guia caloira

Quinta-feira, 12 de Abril de 2012 | Última actualização 08:52:17 AM GMT

FORUMestudante

HOME | SALÃO VIRTUAL | NOTÍCIAS | ACADEMIA | ESTUDAR + | EMPREGO | COMUNIDADE | PASSATEMPOS

NOTÍCIAS UP | AGENDA CULTURAL | BOLSAS | DESPORTO UP | ASSOCIAÇÕES | TRADIÇÕES | PROGRAMAS INTERCAMBIO

ESTÁS AQUI ACADEMIA > NOTÍCIAS UP > IST UTILIZA JOGO PARA ENSINAR PROCESSOS DE NEGÓCIO

CURSOS Procura aqui o curso em Licenciaturas

IST utiliza jogo para ensinar processos de negócio

QUARTA, 11 ABRIL 2012 13:29 SARA LAS CUNHA

Forum Estudante Univ no Facebook

699 (1 Voto)



O Instituto Superior Técnico (IST) vai utilizar, no próximo dia 19 de Abril, o jogo INNOV8 da IBM numa aula da disciplina Organização e Gestão da Função Informática (OGFI).

O objetivo é utilizar o jogo para ensinar processos de negócio aos alunos finalistas do Mestrado em Engenharia Informática e de Computadores. A experiência surge da iniciativa do grupo de Investigação em Interfaces Multimodais Inteligentes do INESC-ID, especialista em jogos sérios para educação.

Segundo Miguel Mira da Silva, professor do Departamento de Engenharia Informática do IST, "o objetivo não é apenas ensinar Processos de Negócio mas também avaliar até que ponto os alunos aprendem mais e/ou melhor com um jogo sério quando comparado com a forma de lecionar em OGFI baseada em casos de estudo e discussão na aula. Caso a experiência seja um sucesso, no próximo ano letivo pretende-se alargar a utilização de jogos sérios para mais aulas e outras disciplinas."

Nesta disciplina o tema "Processos de Negócio" é fundamental para os alunos perceberem que a informática deve ser gerida da mesma forma profissional que o resto do negócio, ou seja, com processos bem definidos, monitorizados e controlados. O INNOV8 é um jogo de simulação da IBM que junta as tecnologias com os processos de negócio para demonstrar que os processos são críticos para o sucesso das empresas. Esta simulação permite aos alunos uma melhor percepção do impacto dos processos no negócio, incluindo na gestão da informática.

Esta iniciativa enquadra-se no trabalho desenvolvido pelo grupo de Investigação em Interfaces Multimodais Inteligentes do INESC-ID no contexto da rede de excelência europeia Games and Learning Alliance (GaLA) que tem explorado a utilização de mundos virtuais e jogos sérios para treino e educação em contextos tão diversos como treino de profissionais médicos, tratamento de crianças com desordens do foro psicológico, e treino de competências na área de negócio e gestão de projectos.

Hits: 164 | Enviar por email | Partilhar | Marcar como favorito

forum emprego | guia do caloira

São responsáveis. Basta com moderação.

